

# Ludovia



6<sup>e</sup> ÉDITION

LE RENDEZ-VOUS DE L'INNOVATION PÉDAGOGIQUE

# RETEX de Fabienne MIQUEU enseignante en musique (2 min)

<https://www.youtube.com/watch?v=LDYPjcs3oVs>





# Kahoot! Jouez & créez des quiz

Apprendre en s'amusant !



6 NOTES

4,2

★★★★☆

ÂGE

4+

ans

CLASSEMENT

N° 8

Éducation

CRÉATION



Kahoot! ASA

LANGUE

FR

+ 17 autre(s)

TAILLE

98,2

Mo

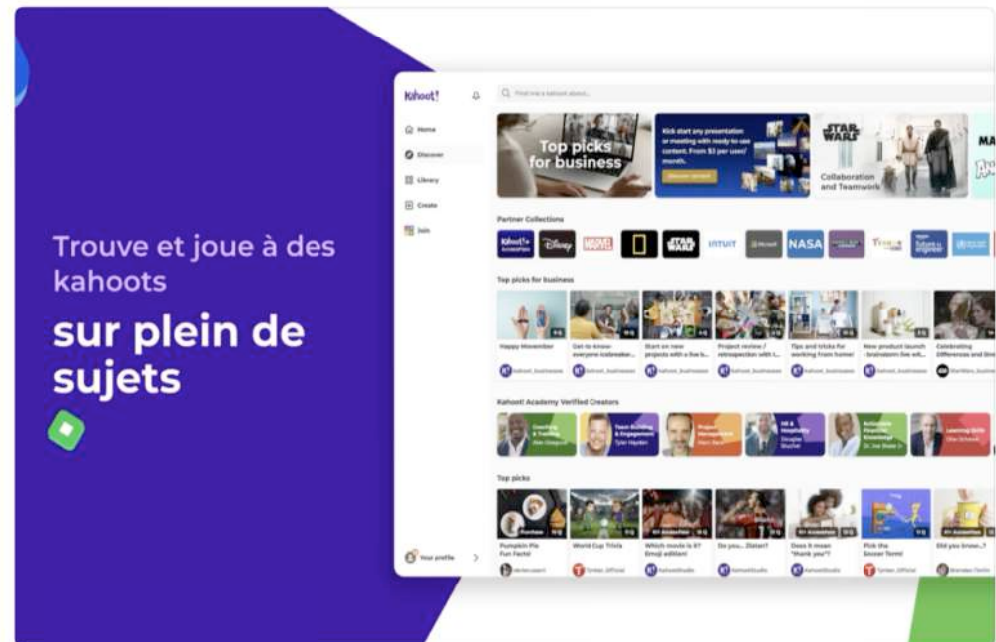
## Nouveautés

[Historique](#)

Booste ton expérience d'apprentissage avec la nouvelle version de la page des détails. Désormais, les joueurs peuvent avoir à un aperçu complet de leur kahoot avant d'y jouer, avec une présentation repensée qui met en avant les points clés. Ils découvriront [plus](#)

Il y a 2 mois  
Version 5.8.2

## Aperçu



# Basic ou Payant

Individual    Team & Department    Campus

### Kahoot!+ Start for Higher ed educators

**\$11.99** per educator per month  
\$11.99 billed monthly

Up to 100 participants per session

[Buy now](#)

**This plan is best for**

- Engaging students in lessons and review

**What's included?**

- Create engaging kahoots
- Review challenging content

### Kahoot!+ Premier for Higher ed educators

**\$22.99** per educator per month  
\$22.99 billed monthly

Up to 200 participants per session

[Buy now](#)

**This plan is best for**

- Creating interactive learning experiences

**What's included?**

- Give your students a voice
- Enrich your lesson content
- Gamify student-led learning

### Kahoot!+ Max for Higher ed educators

**\$37.99** per educator per month  
\$37.99 billed monthly

Up to 400 participants per session

[Buy now](#)

**This plan is best for**

- Gaining insight into student progress

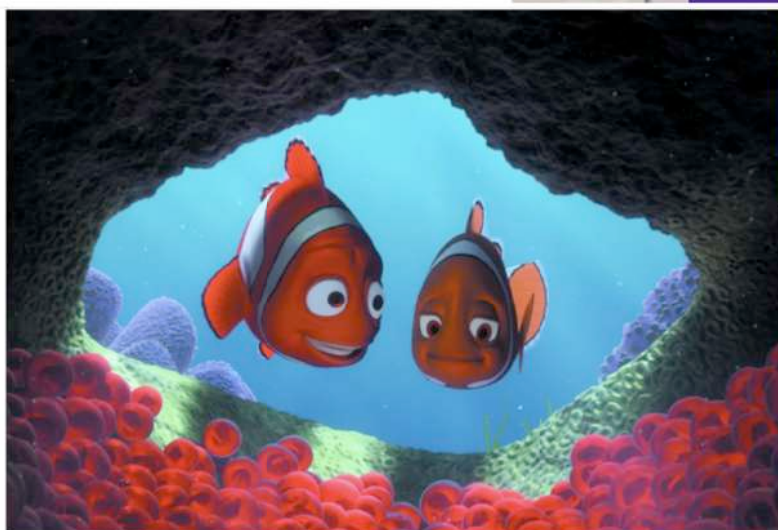
**What's included?**

**Includes early access to AI-assisted kahoot creation**

- Discuss new ideas
- Master learning content
- Assess student progress
- Customize collaboration

Annual    Monthly

# « Attribuer » = jouer en asynchrone (10 joueurs max)



Les pourcentages des nombres



## Kahoot en cours

-  Se termine le dans 27 jours [Voir les infos du kahoot](#) 
-  Se termine le dans 3 jours [Voir les infos du kahoot](#) 
-  Se termine le dans 3 jours [Voir les infos du kahoot](#) 

3.4k parties • 6.6k joueurs



Commencer

Attribuer

Jouer en solo

1) Co-construire un quizz en direct

**thématique ?**

2) Tester le quiz en synchrone

« Commencer »

3) Demander ton avis sur cet

explorcamp

# 6 conseils pour écrire de bonnes questions

	oui	à éviter
1	lier la question à un point-clé du cours et à une compétence	poser des questions de mémorisation
2	choisir comme mauvaises réponses les réponses erronées les plus typiques (ou idées préconçues) dans les examens passés	la bonne réponse se démarque des autres (par sa position, sa structure, sa longueur, etc.)
3	rédiger sans jargon, sur un mode de conversation	poser des questions abstraites, non reliées à la réalité
4	tester la confiance en soi ("aucune réponse correcte", "A et C corrects", etc.), la capacité de prédiction ou d'interprétation de données (images, graphiques, etc.)	poser trop de questions du type oui/non ou il s'agit de rentrer une valeur, un chiffre, etc. ; toujours poser le même type de question
5	obtenir du feedback sur le cours, proposer des questions "on the fly"	ne pas réutiliser le feedback de façon explicite dans les cours qui suivent
6	utiliser les ressources autour de vous : annales d'examens, livres, réflexions ou commentaires des étudiants, banques de questions sur le web	proposer des questions qui n'ont pas été vérifiées/testées (par un collègue, par les moniteurs, par des anciens étudiants)